

# Insel-Spiel

Liste für Aktionskarten

Gestalten Sie die Aktionskarten so, dass sie für alle Teilnehmenden verständlich und in einem Stuhlkreis gut erkennbar sind. Eine Kombination aus Schrift und Bild bietet sich an.

Anführer*in wählen	Sicheren Schlafplatz herrichten	Material zum Bau neuer Boote sammeln
Regeln aufstellen	Lagerfeuer machen	Wasser und Nahrung suchen
Werkzeuge herstellen	Insel erkunden	Arbeitsaufträge verteilen
Insel zwischen allen aufteilen		

Im Heft „Politik für Einsteiger“ der Bundeszentrale für politische Bildung gibt es eine umfangreiche Darstellung der Methode inkl. verschiedener Arbeitsblätter und weiterer Anregungen zur anschließenden Diskussion. Als PDF-Datei abrufbar unter

<https://www.bpb.de/shop/materialien/thema-im-unterricht/36917/politik-fuer-einsteiger/>